PLAY FOOTBALL, SWITZERLAND!

Schweizerischer Fussballverband
Association Suisse de Football
Associazione Svizzera di Football
Swiss Football Association

# Vorbereitung Spielregeln

# Ausbildung Mini-SR / Club-SR

**Version 22 vom 05.12.2024**

AFV Aargauer Fussballverband

# Präsentation für Spielleitungen Junioren D-7 / D-9 & Juniorinnen FF-15

- In dieser Präsentation stehen alle Informationen, welche für die Mini-SR oder Club-SR Ausbildung notwendig sind
- Die Präsentation inkl. der aufgeführten Spielregeln werden zur Ausbildung verwendet
- Verbindlich für die Spiele und die Spielleitungen sind je nach Kategorie die auf den Folien 4, 5 und 6 aufgeführten Basisdokumente
- In der Präsentation wird die männliche Schreibweise verwendet, welche auch für das weibliche Geschlecht gilt

# Präsentation für Spielleitungen Junioren D-7 / D-9 & Juniorinnen FF-15

Die Präsentation gilt für die Spiele der folgenden Kategorien:

- Junioren D-9
- Junioren D-7
- Juniorinnen FF-15

# Basis der Präsentation (1)

Als Basis für die Spielleitungen gelten (vom **SFV**)

- Die Spielregeln gemäss IFAB

Link: Spielregeln IFAB

# Basis der Präsentation (2)

Als Basis für die Spielleitungen gelten (vom **AFV**)

- Dokumentationen des SFV

Link: Dokumente SFV

- Die regionalen Weisungen des AFV

Link: Regionale Weisungen AFV

# Basis der Präsentation (3)

Als Basis für die Spielleitungen gelten (vom **AFV**)

- Ergänzende Ausführungsbestimmungen Kinderfussball SFV

Link: Ausführungsbestimmungen

- Konzept «Mini-SR SFV» der Region AFV

Link: Konzept Mini-SR

# Berechtigung für Spielleitungen

- Nur ausgebildete Mini-SR dürfen Spiele der Junioren D-9 & FF-15 leiten
- Spiele der Junioren D-7 dürfen auch durch eigene Club-SR geleitet werden, welche bei den Vereinen durch die Mini-SR Verantwortlichen ausgebildet werden
- Mini-SR sind ausschliesslich Schiedsrichter, welche die Mini-SR-Ausbildung gemäss dem Konzept Mini-SR AFV durchlaufen haben

# Inhalt der Folien

**Die wichtigsten Spielregeln**

- Gemäss den aktuellen Spielregeln der Saison 2024/25
- Besondere Spielregeln und Präzisierungen

PLAY FOOTBALL, SWITZERLAND!

Schweizerischer Fussballverband
Association Suisse de Football
Associazione Svizzera di Football
Swiss Football Association

# Mini-SR-Ausbildung

AFV Aargauer Fussballverband

# Regelkenntnis

**„Einer muss es wissen, am besten der Schiedsrichter“**

**„Der Schiedsrichter muss schneller pfeifen als das Publikum“**

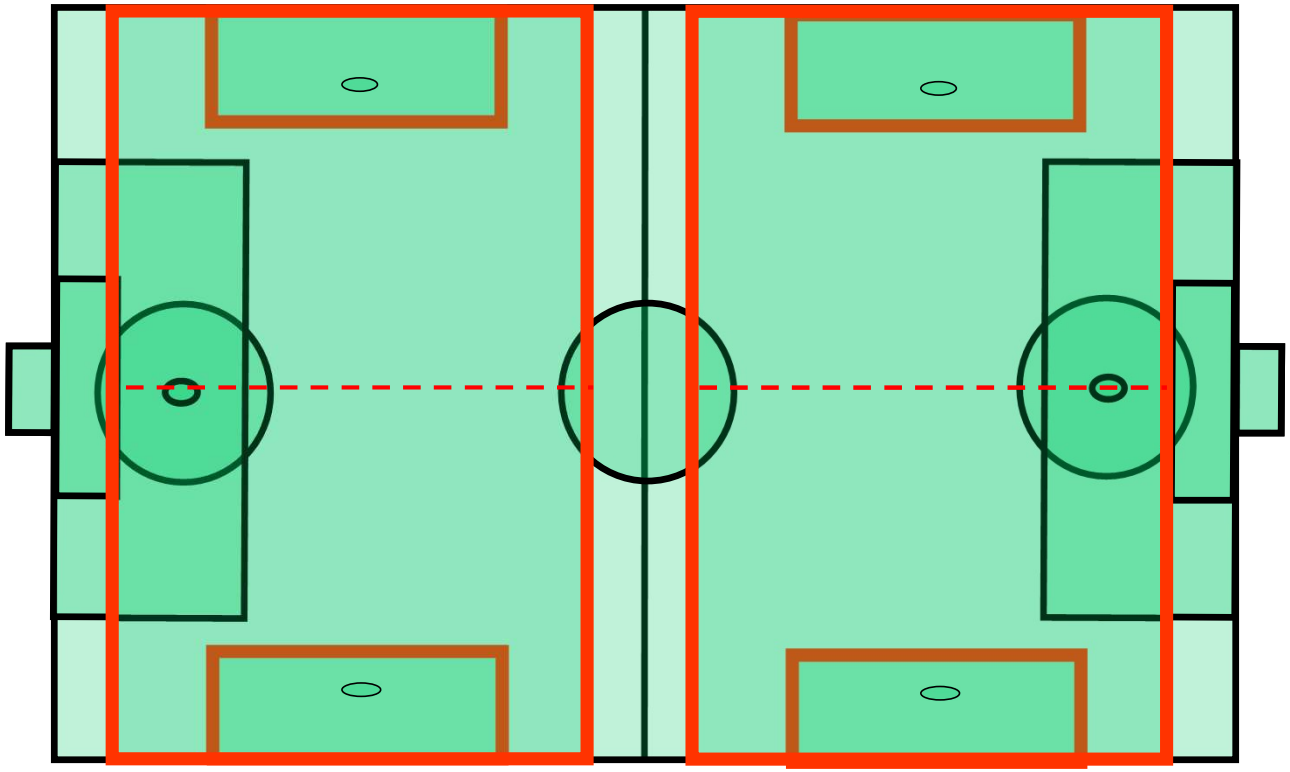
# SPIELREGELN

# Die Spielregeln

- ⇨ Regel 1: **Spielfeld**
- ⇨ Regel 2: **Ball**
- ⇨ Regel 3: **Spieler**
- ⇨ Regel 4: **Ausrüstung der Spieler**
- ⇨ Regel 5: **Schiedsrichter**
- ⇨ Regel 6: **Weitere Spieloffizielle**
- ⇨ Regel 7: **Dauer des Spiels**
- ⇨ Regel 8: **Beginn und Fortsetzung des Spiels**
- ⇨ Regel 9: **Ball im und aus dem Spiel**
- ⇨ Regel 10: **Bestimmung des Spielausgangs**
- ⇨ Regel 11: **Abseits**
- ⇨ Regel 12: **Fouls und sonstiges Fehlverhalten**
- ⇨ Regel 13: **Freistösse**
- ⇨ Regel 14: **Strafstoss**
- ⇨ Regel 15: **Einwurf**
- ⇨ Regel 16 **Abstoss**
- ⇨ Regel 17: **Eckstoss**

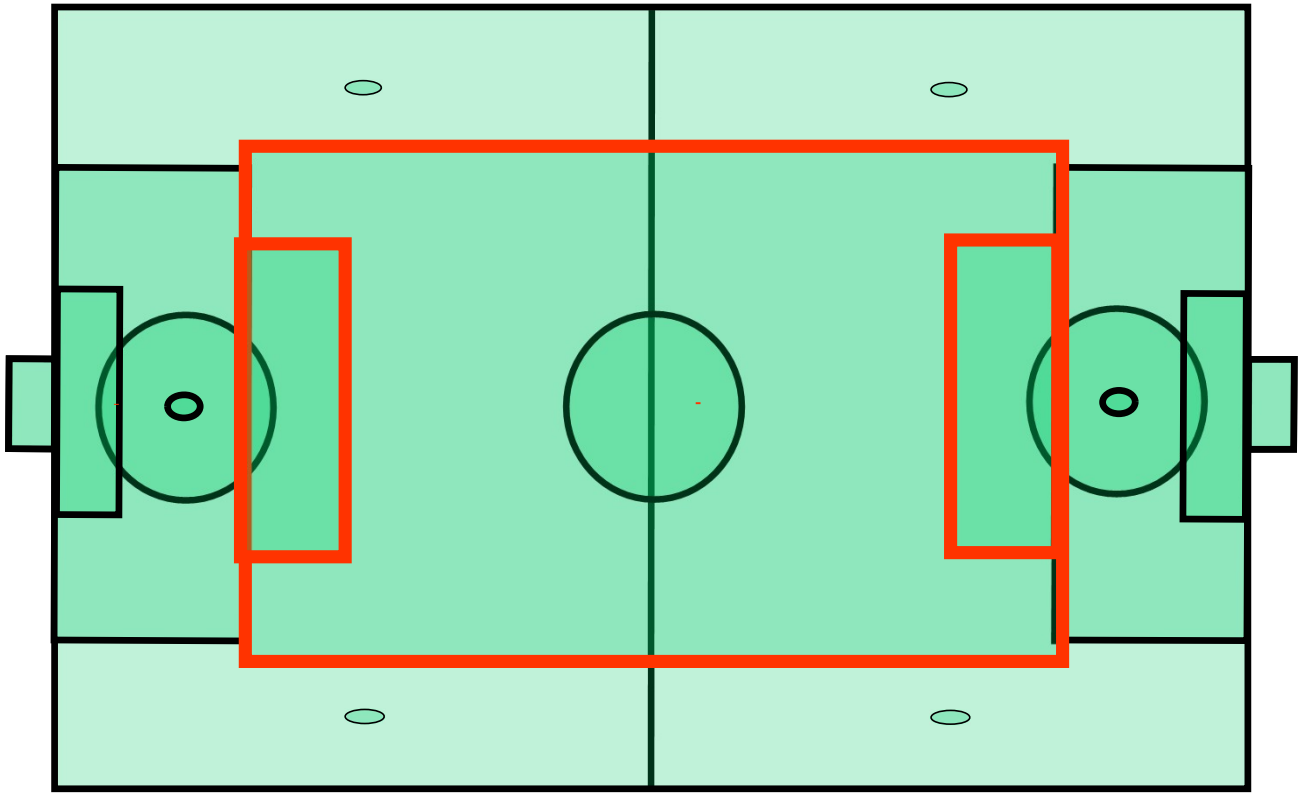
REGEL
1

# Spielfeld



REGEL
1

# Spielfeld



# Spielfeld

## Spielfeldgrösse

### Junioren D-9 / FF-15

- Länge 68 – 57 Meter / Breite 52 – 41 Meter
- Strafraum: 12 Meter

### Junioren D-7

- Länge 55 – 41 Meter / Breite 35 – 25 Meter
- Strafraum: 10 - 12 Meter

# Spielfeld

## Tor

- Junioren D-9: 5 x 2 m
- Junioren D-7: 5 x 2 m
- FF-15: 5 x 2 m

## Strafstoss

- 5-Meter-Tor: 7.5 m
- 7.32-Meter-Tor: 11 m

# Spielfeld

## Coaching / Zuschauerzone

- Obligatorisch bei allen Spielen im Kinderfussball
- Markiert mit Hütchen
- Auf der einen Seitenlinie ist die Coachingzone
- Auf der anderen Seitenlinie ist die Zuschauerzone
- Der Heimverein ist verpflichtet eine Zuschauerzone festzulegen. Am Seitenrand gegenüber der Coachingzone ist die Zuschauerzone mit 3 m Abstand (mind. 2 m) einzurichten

# Spielfeld

## Aus den Spielregeln

- Torpfosten und Querlatte, wie auch die Eckstangen sind Bestandteile des Spielfeldes. Daher geht das Spiel ohne Unterbrechung weiter, wenn der Ball einen solchen Bestandteil berührt und von diesem wieder in das Spielfeld zurückprallt

# Ball

Im Jugendfussball wird mit der **Grösse 4** gespielt.

- Junioren D-9 / D-7: Grösse 4, Gewicht 350 – 390 g
- FF-15: Grösse 4, Gewicht 350 – 390 g

# Spieler

| Anzahl Spieler → | Maximal auf dem Spielfeld | Maximal pro Mannschaft | Mindestens bei Spielbeginn | Matchab-bruch bei weniger als ___ Spielern |
|---|---|---|---|---|
| Junioren D-9er / FF-15 | 9 | 14 | 7 | 7 |
| Junioren D-7er | 7 | 11 | 5 | 5 |

REGEL
3

# Spieler

- Ein vor dem Spielbeginn ausgeschlossener Spieler kann ersetzt werden

REGEL
4

# Ausrüstung der Spieler

- Schienbeinschoner sind obligatorisch

- Keine Stollenschuhe

- Alle Spieler einer Mannschaft, mit Ausnahme des Torhüters, müssen in gleichfarbiger Oberkörperbekleidung zum Spiel antreten.
- Die beiden Mannschaften müssen sich in ihrer Oberkörperbekleidung klar unterscheiden

# Ausrüstung der Spieler

## Verlust Schuh / Schienbeinschoner

- Ein Spieler, welcher einen Schuh, die Schuhe und/oder die Schienbeinschoner verliert, kann bis zum nächsten Spielunterbruch weiterspielen und auch ein gültiges Tor erzielen

REGEL
5

# Schiedsrichter

## Ausrüstung

- Sportbekleidung
- Geeignete Sportschuhe
- Pfeife
- Uhr (nicht Handy!)
- Schreibzeug / Notizkarte
- Münze

REGEL
5

# Schiedsrichter

## Der Pfiff des Schiedsrichters ist zwingend:

- Zum Anstoss
- Bei Regelverstössen (Foul, Handspiel)
- Zur Strafstossausführung (Penalty)
- Nach einem längerem Spielunterbruch
- Nach dem Abschreiten der 7m Distanz
- Bei Auswechslungen
- Beim Ende der Spielzeithälften (Viertel und Halbzeit)
- Beim Spielende

# Gestik

**Direkter** Freistoss

**Indirekter** Freistoss

**Vorteil** (1)

**Vorteil** (2)

Einwurf

Eckstoss

Abstoss

# Schiedsrichter

## Aus den Spielregeln:

- Tätlichkeiten oder Unsportlichkeiten gegenüber dem Mini-SR haben folgende Konsequenzen:
- a) Der ausgeführte Tritt oder Schlag, das Würgen, das gewaltsame Stossen oder Zerren, das heftige Anwerfen eines Gegenstandes und das Bespucken führen in jedem Fall zum Spielabbruch.
- b) Bei einer versuchten Tätlichkeit, ohne zu treffen (z.B. beim Androhen eines Schlages), beim leichten Anwerfen eines Gegenstandes oder bei einer Belästigung kann der Mini-SR einen Spielabbruch verfügen, sofern diese Unsportlichkeiten ihn in seinem körperlichen Wohlbefinden beeinträchtigen. Sie sind je nach der Schwere des Vergehens mit einer Zeitstrafe oder einem Ausschluss zu bestrafen.

# Schiedsrichter

## Aus den Spielregeln:

- Der SR kann ab dem Zeitpunkt der Platzkontrolle einen Spieler vom Spiel ausschliessen (der Spieler kann ersetzt werden)
- Der SR kann bis zum Verlassen des Spielfelds nach dem Spiel disziplinarische Massnahmen ergreifen
- Wenn der SR eine Entscheidung getroffen hat UND das Spiel mit der getroffenen Entscheidung wieder aufgenommen wurde oder eine Halbzeit beendet wurde, kann nicht mehr auf seine Entscheidung zurückkommen

# Schiedsrichter

## Aus den Spielregeln:

Spieler, die auf dem Spielfeld gepflegt werden, müssen das Spielfeld verlassen.

**Ausnahmen sind:**

- Wenn der Torhüter betroffen ist
- Wenn dem verletzten Spieler die Verletzung durch einen wegen dieser Aktion verwarnten oder ausgeschlossenen Spieler zugefügt wurde
- Spieler desselben Teams
- Wenn ein Torhüter und ein Feldspieler gleichzeitig nach einem Zusammenprall behandelt werden müssen

# Weitere Spieloffizielle

REGEL
7

# Dauer des Spiels

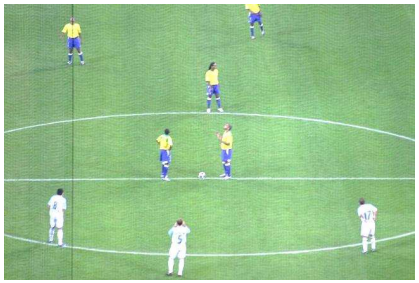
## Junioren D-9 / D-7 & FF-15

- **4x20** Minuten
- Pause nach dem ¼ **und** ¾ maximal **3 Minuten**
- Pause in der **Halbzeitpause 10 Minuten**
- **Seitenwechsel** gibt es nur in der **Halbzeitpause**
- **Auswechslungen** sind nur in den **Pausen der Viertel** und in der **Halbzeitpause** erlaubt. **Ausnahmen:** Verletzungen
- Jeder Spieler muss mindestens **2 Viertel spielen**
- **Nachspielzeit:** Nur bei langen Verletzungsunterbrüchen!

REGEL

8

# Spielbeginn und Spielfortsetzung



## Ausführungsbestimmungen für den Anstoss:

- Alle Spieler, ausser der Spieler, welcher den Anstoss ausführt, müssen in der eigenen Spielfeldhälfte sein
- Die Gegenspieler müssen mindestens **7m** vom Ball entfernt sein
- Der Ball muss ruhig auf dem Mittelpunkt liegen
- Der Pfiff als Zeichen zum Spielbeginn (mit dem Pfiff beginnt die Zeitnahme des Schiedsrichters)
- Der Ball ist im Spiel, wenn er mit dem **Fuss gespielt** worden ist und sich in irgendeine Richtung **sichtbar bewegt** hat
- Aus einem Anstoss kann **direkt ein Tor erzielt** werden

# Schiedsrichterball

**Der SR unterbricht das Spiel:**

- ohne dass ein Spieler die Spielregeln verletzt hat und der Ball das Spielfeld verlassen hat

**Beispiele:**

- ein Spieler ist verletzt und muss gepflegt werden
- ein Hund kommt auf das Spielfeld und stört das Spiel
- ein zweiter Ball ist auf dem Spielfeld und stört das Spiel
- Der SR bemerkt nach dem Pfiff einen eigenen Fehler und macht eine „neutrale“ Spielfortsetzung

REGEL
8

# Schiedsrichterball

## Ausführung

- Den Ball von Brusthöhe auf den Boden fallen lassen
- Der Ball ist im Spiel, wenn er unberührt den Boden erreicht hat
- Der Ball ist immer dem Team zu geben, welches den Ball als letztes berührt hat. Einzige Ausnahme ist im Strafraum. Da muss der Ball immer dem Torhüter zugespielt werden
- Beim SR-Ball müssen alle anderen Spieler immer einen Abstand von 4m einnehmen

REGEL

8

# Schiedsrichterball

- Erzielt der SR ein Tor oder leitet er durch die Berührung des Balls eine Torchance oder einen Konter ein, dann ist das Spiel zu unterbrechen und mit SR-Ball fortzusetzen
- Es kann direkt KEIN TOR erzielt werden durch einen SR-Ball. Erst nach der Berührung durch einen 2. Spieler, kann ein Tor erzielt werden

REGEL
9

# Ball im und aus dem Spiel

## Der Ball ist in den folgenden Fällen nicht im Spiel:

Der Ball ist nicht im Spiel, wenn er

- das Spielfeld vollständig verlassen hat oder
- der SR das Spiel mit einem Pfiff unterbrochen hat

Der Ball ist noch nicht im Spiel / noch nicht korrekt in das Spiel gekommen

- wenn sich der Ball bei einem Torabstoss noch nicht eindeutig bewegt hat
- wenn sich der Ball bei einem Freistoss noch nicht eindeutig bewegt hat
- wenn sich der Ball bei einem Eckstoss noch nicht eindeutig bewegt hat
- wenn sich der Ball bei einem Anstoss noch nicht eindeutig bewegt hat

REGEL
9

# Ball im und aus dem Spiel

## Der Ball ist im Spiel

Der Ball ist korrekt in das Spiel gekommen

- wenn der Ball bei einem Eckstoss, Anstoss, Torabstoss und Freistoss mit dem Fuss gespielt wurde und sich eindeutig bewegt hat

**Eine regeltechnische Bestrafung ist möglich!**

REGEL
9

# Ball im und aus dem Spiel

## Wie kann ein gültiges Tor erzielt werden

- Ein gültiges Tor kann nur erzielt werden, wenn der Ball korrekt in das Spiel gekommen ist und bei den Junioren D-9 / D-7 & FF-15 der Ball von einem zweiten Spieler berührt wurde

## Ausnahmen (direkte Torerzielung möglich):

- Strafstoss
- Eckstoss
- Anstoss
- Einwurf „nur beim Dribbling“

REGEL
9

# Ball im und aus dem Spiel

## Wann ist der Ball aus dem Spiel?

Jeder von der Eckfahne, dem Torpfosten oder der Querlatte ins Spielfeld zurückspringende Ball, ist im Spiel

REGEL

10

# Bestimmung des Spielausgangs / Wie ein Tor erzielt wird?

Ein Tor ist gültig erzielt, wenn der Ball die Torlinie zwischen den Torpfosten und unterhalb der Querlatte vollständig überquert hat, ohne dass ein vorgängiges Vergehen der Mannschaft vorliegt, welche das Tor erzielt

REGEL
11

# Abseits

**Abseits ist, wenn der Schiedsrichter pfeift!**

REGEL
11

# Abseits

## Beurteilung immer im Moment der:

- Ballabgabe

## Abseitsposition:

- Gegnerische Spielfeldhälfte
- Näher der gegnerischen Torlinie als der Ball
- Weniger als 2 gegnerische Spieler zwischen sich und der Torlinie
- Zuspiel von einem Mitspieler

# Abseits

**Beim zweitletzten Spieler des verteidigenden Teams!**

REGEL
11

# Abseits

**Der Spieler wird für seine Abseitsposition nur bestraft, wenn er:**

- ⇨ in das Spiel eingreift
- ⇨ einen Gegner beeinflusst
- ⇨ aus seiner Stellung einen Vorteil zieht

AKTIV

**Keine Regelübertretung liegt vor, wenn der Spieler den Ball direkt erhält von:**

- ⇨ Einwurf
- ⇨ Abstoss
- ⇨ Eckstoss

# Abseits

## Präzisierung Einwurf (Dribbling):

**Wenn ein Einwurf mit einem «Dribbling» ausgeführt wird, dann gilt ab der 2. Ballberührung eine neue Spielsituation und das Abseits ist nicht mehr aufgehoben!**

# Abseitslinie

**Beim hintersten Körperteil, welcher den Ball spielen darf.**

# Abseits

**Spielfortsetzung:**

Freistoss indirekt, wo das Abseits geahndet wird

- Das heisst: Dort wo der Spieler aktiv in das Spiel eingegriffen hat. Dies kann auch in der eigenen Spielfeldhälfte sein

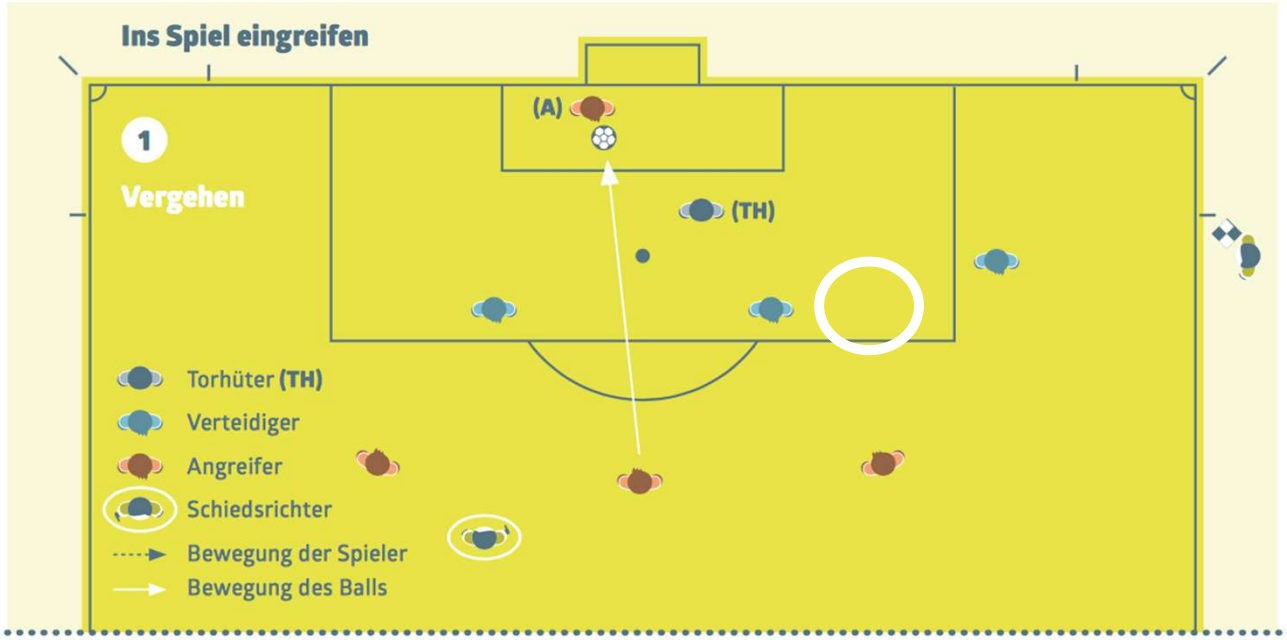
# Abseits

## Einige Szenen aus den Spielregeln:

Auf den folgenden Seiten sind Situationen und Erklärungen zum Abseits abgebildet. Es steht jeweils auf der linken Seite, ob die Situation

- ein Vergehen darstellt (also Abseits gepfiffen wird) oder
- kein Vergehen darstellt (also NICHT Abseits gepfiffen wird)

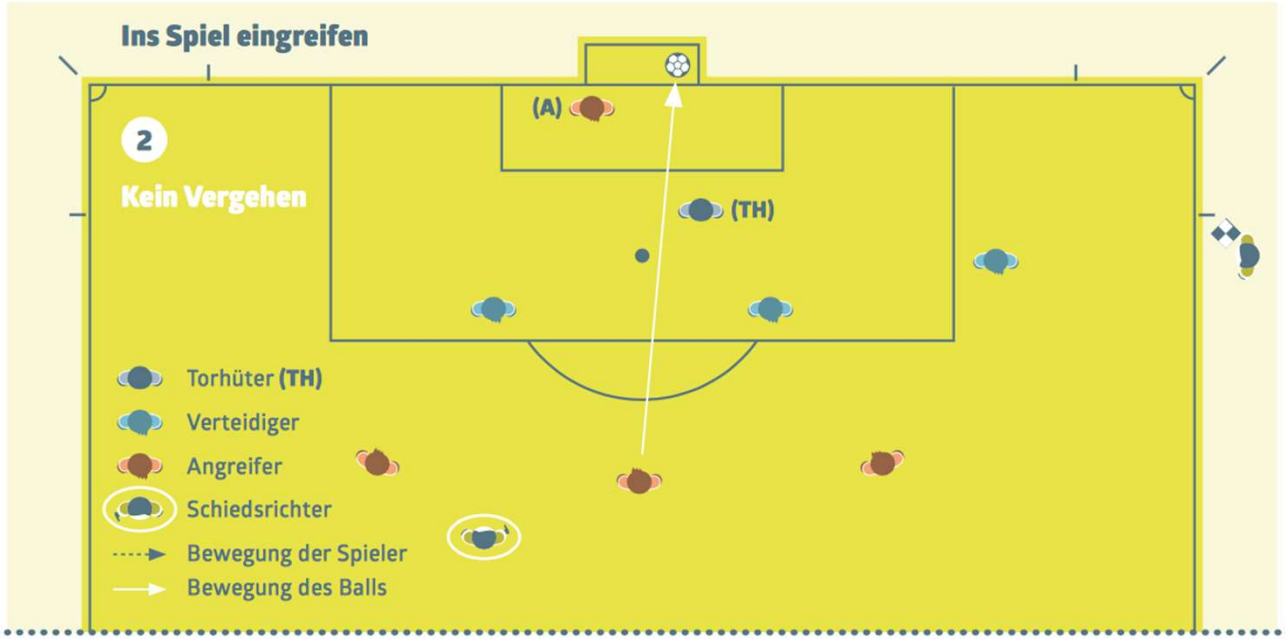
# Beispiele




Ein Angreifer befindet sich **in einer Abseitsstellung** (A), ohne den Gegner zu beeinflussen, und **berührt den Ball**.

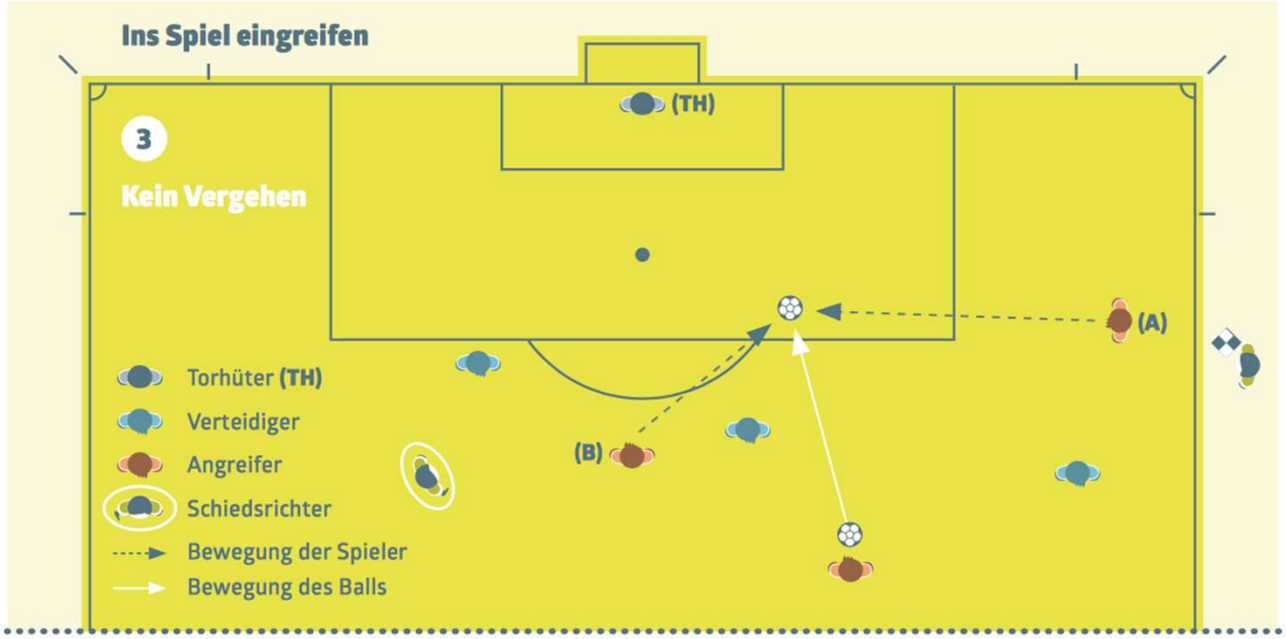
**Der SR pfeift bei der Ballberührung**

# Beispiele



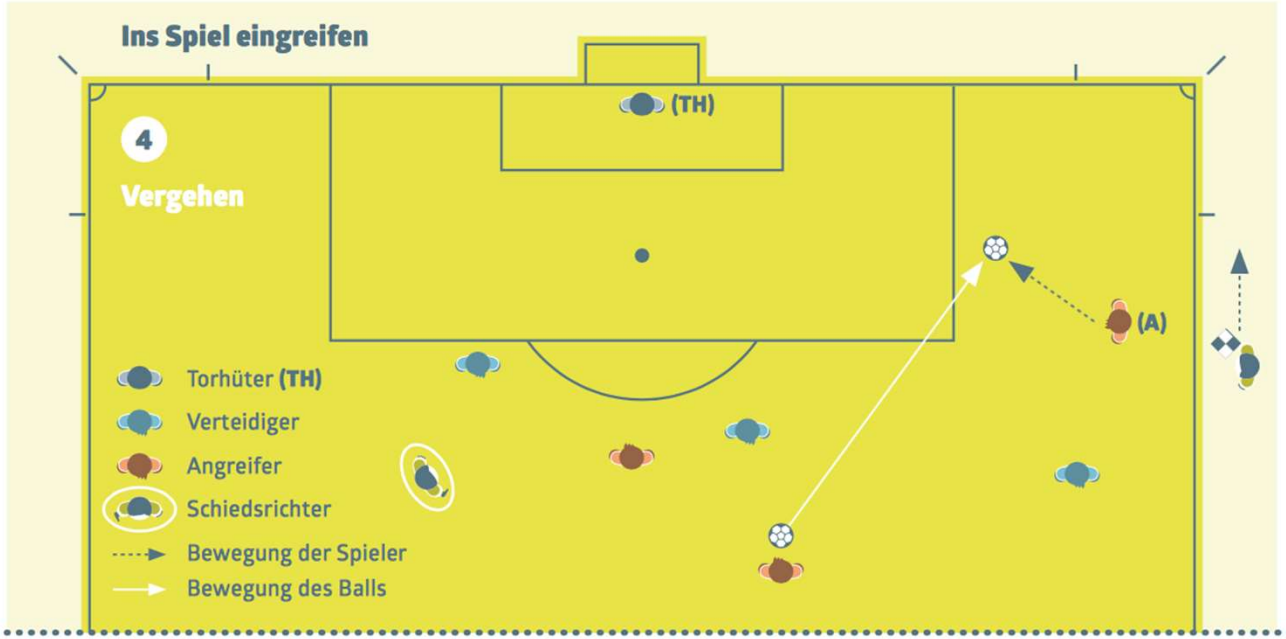

Ein Angreifer befindet sich **in einer Abseitsstellung** (A), ohne den Gegner zu beeinflussen und **ohne den Ball zu berühren**. Der Spieler kann nicht bestraft werden, da er den Ball nicht berührt hat.

# Beispiele



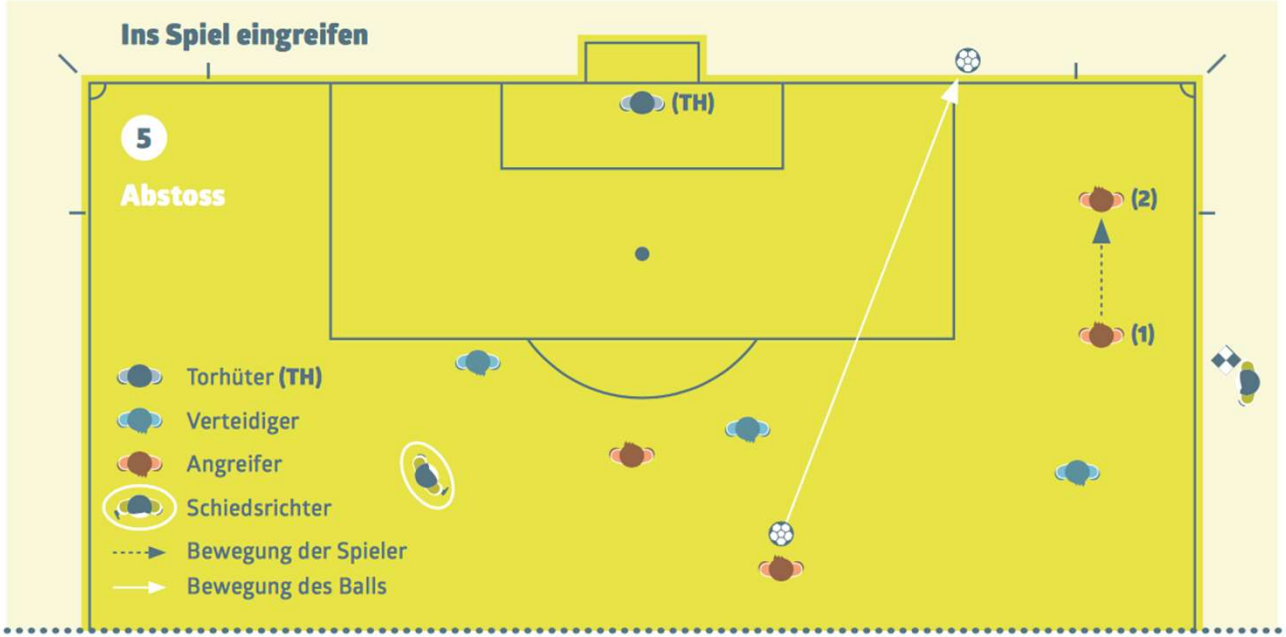

Ein Angreifer **in einer Abseitsstellung** (A) rennt zum Ball, ebenso ein Mitspieler (B), der **nicht im Abseits steht** und den Ball schliesslich spielt. (A) kann nicht bestraft werden, weil er den Ball nicht berührt hat.

# Beispiele



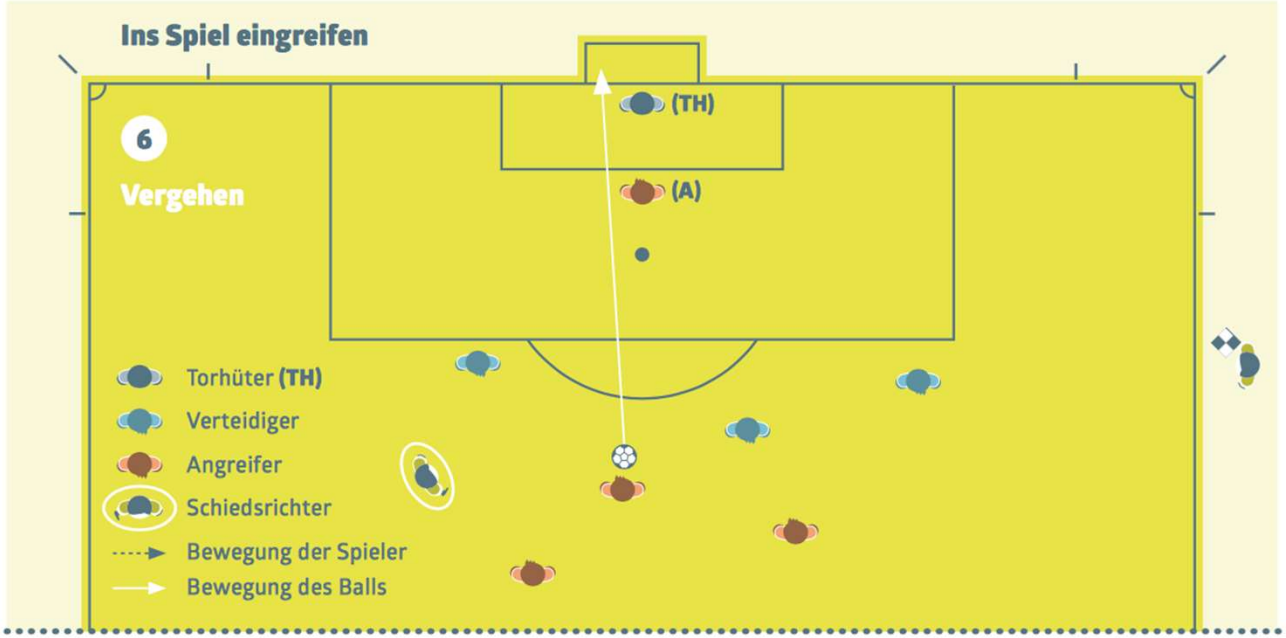

Ein Spieler **in einer Abseitsstellung** (A) kann bestraft werden, bevor er den Ball spielt oder berührt, falls nach Ansicht des Schiedsrichters von den übrigen Mitspielern, die nicht im Abseits stehen, keiner die Möglichkeit hat, den Ball zu spielen

# Beispiele



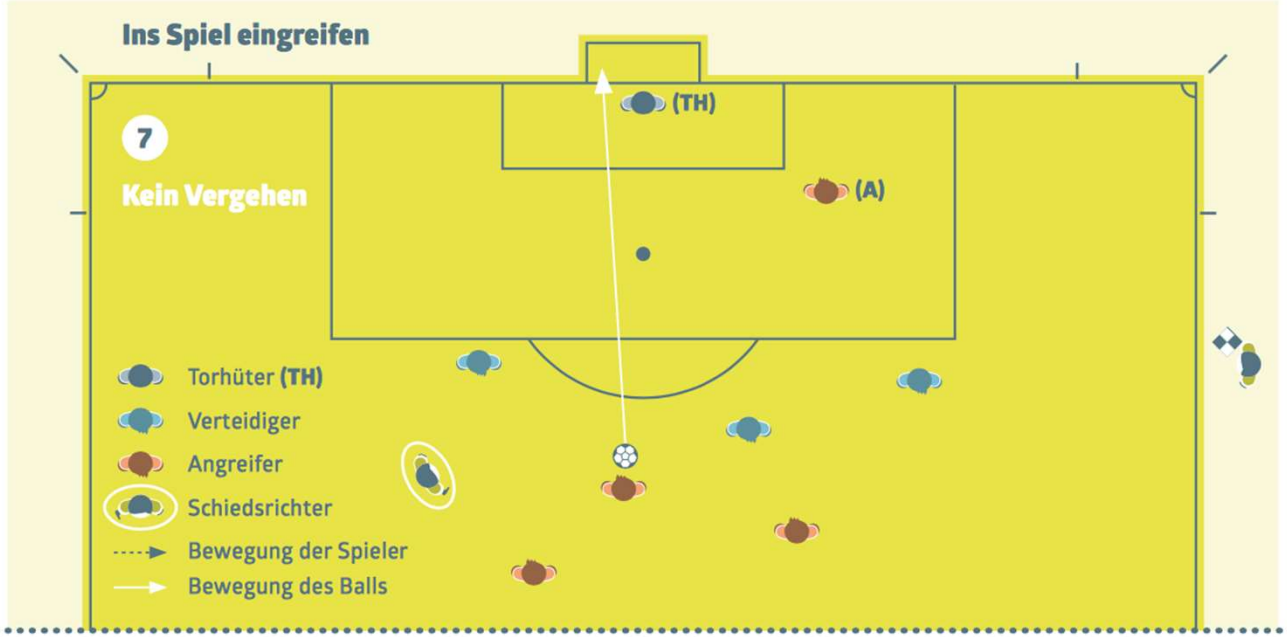

Ein Angreifer **in einer Abseitsstellung** (1) rennt zum Ball, ohne diesen zu berühren. Der Schiedsrichterassistent zeigt „**Abstoss**“ an.

# Beispiele



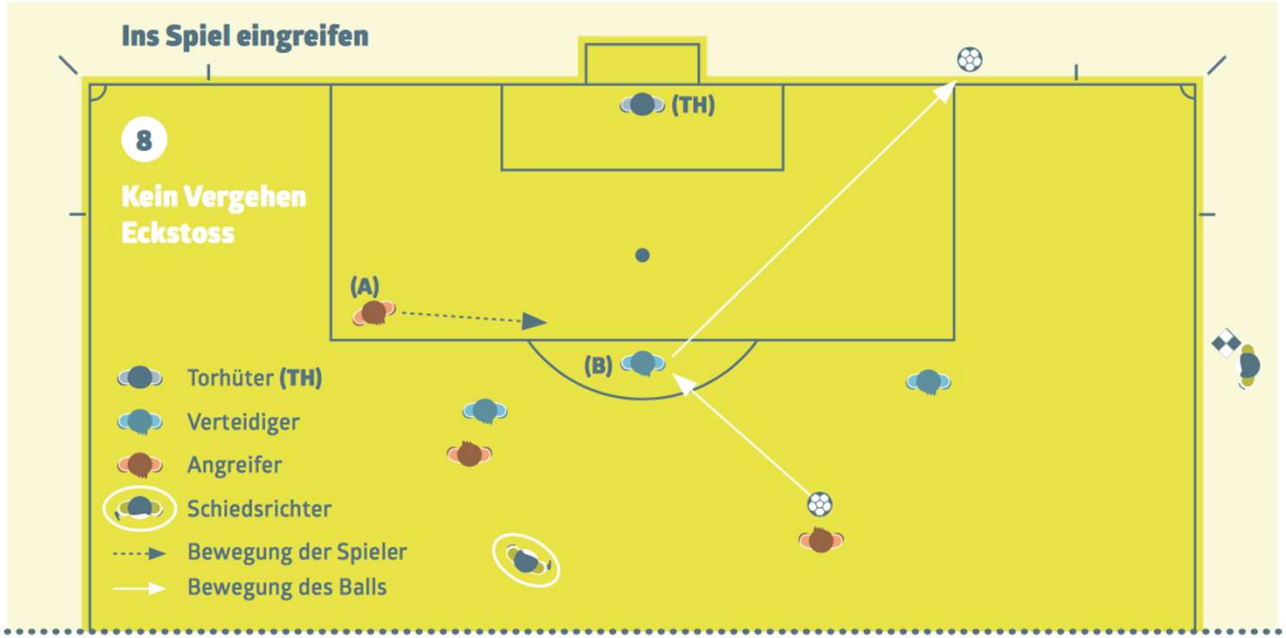

Ein Angreifer **in einer Abseitsstellung** (A) versperrt dem Torhüter die Sicht. Er ist zu bestrafen, da er einen Gegner daran hindert, den Ball zu spielen oder spielen zu können.

# Beispiele



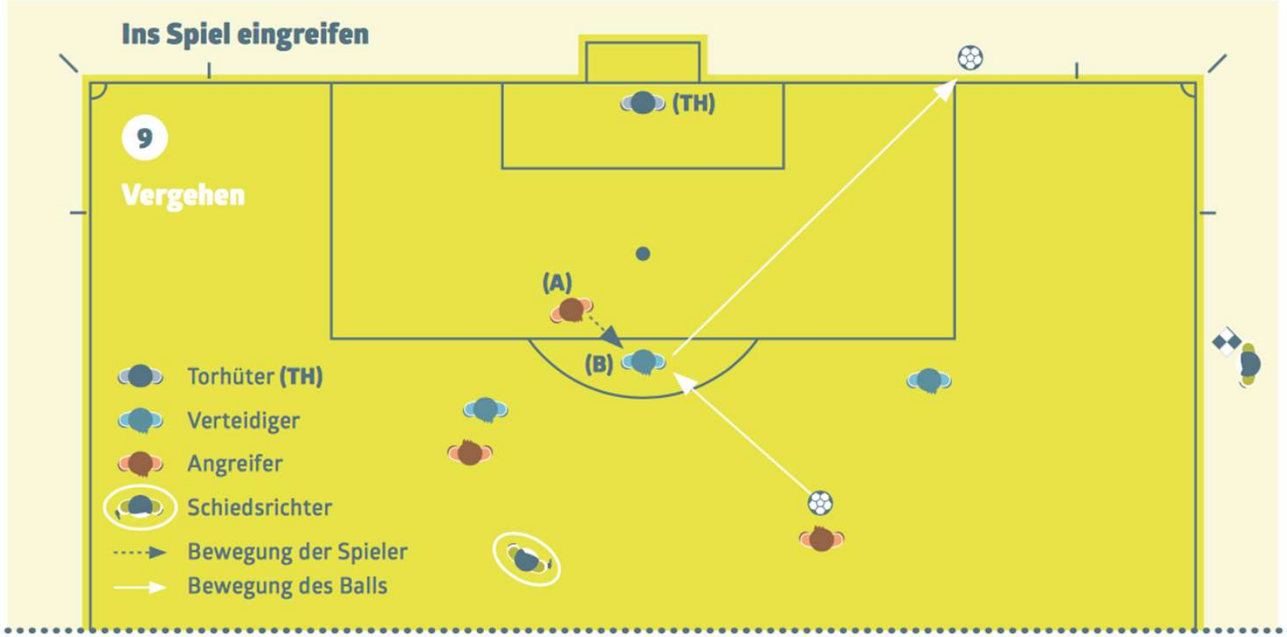

Ein Angreifer befindet sich **in einer Abseitsstellung** (A), **ohne** dem Torhüter die Sicht zu versperren oder ihn anzugreifen, um den Ball spielen zu können.

# Beispiele



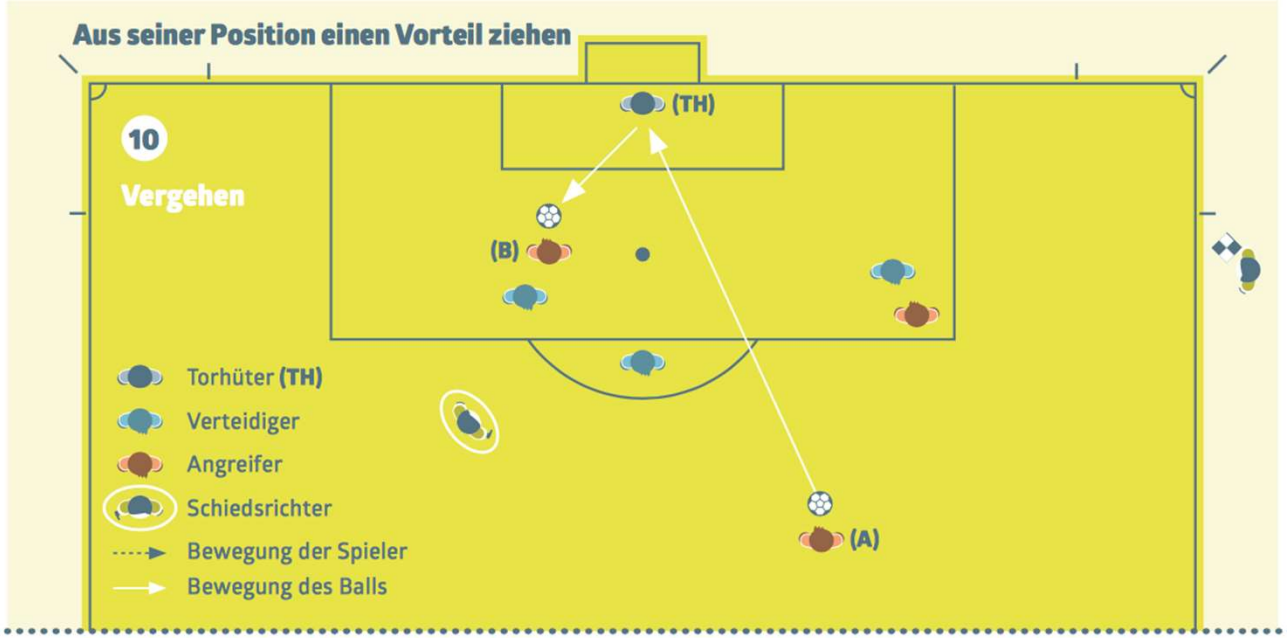

Ein Angreifer befindet sich **in einer Abseitsstellung** (A) und rennt zum Ball, ohne den Gegner daran zu hindern, den Ball zu spielen. (A) greift (B) **nicht** an und beeinflusst ihn nicht, um den Ball spielen zu können.

# Beispiele



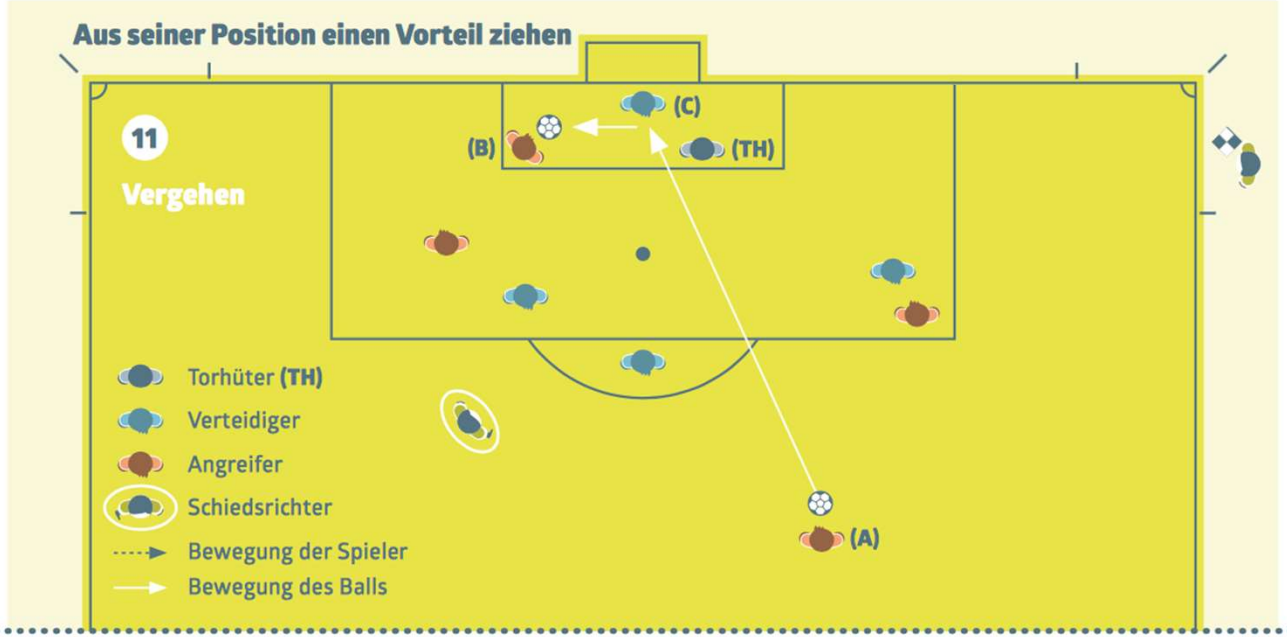

Ein Angreifer **in einer Abseitsstellung** (A) rennt zum Ball und hindert den Gegner (B) daran, den Ball zu spielen oder spielen zu können, indem er den Gegner angreift, um den Ball spielen zu können. (A) greift (B) an und beeinflusst ihn, um den Ball spielen zu können.

# Beispiele



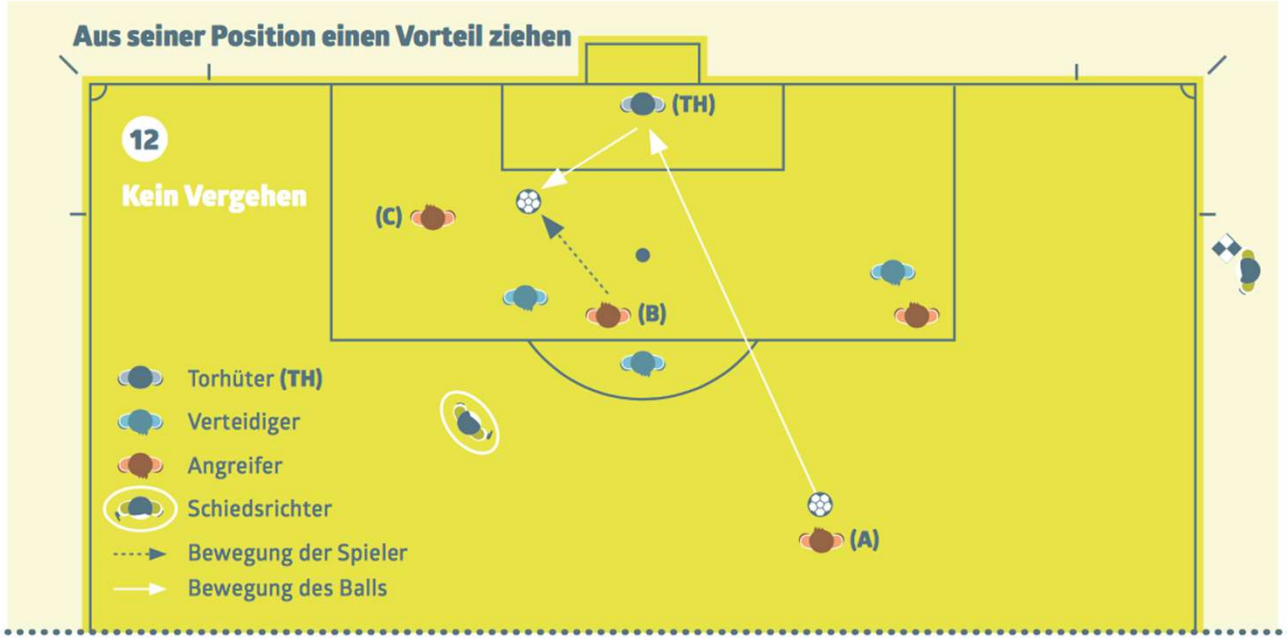

Ein Angreifer **in einer Abseitsstellung** (B) berührt den Ball, der vom Torhüter aus einer absichtlichen Abwehraktion zurückprallt, abgelenkt oder zu ihm gespielt wird. Der Angreifer (B) wird **bei Ballberührung** bestraft, weil er sich zuvor **in einer Abseitsstellung** befand.

# Beispiele



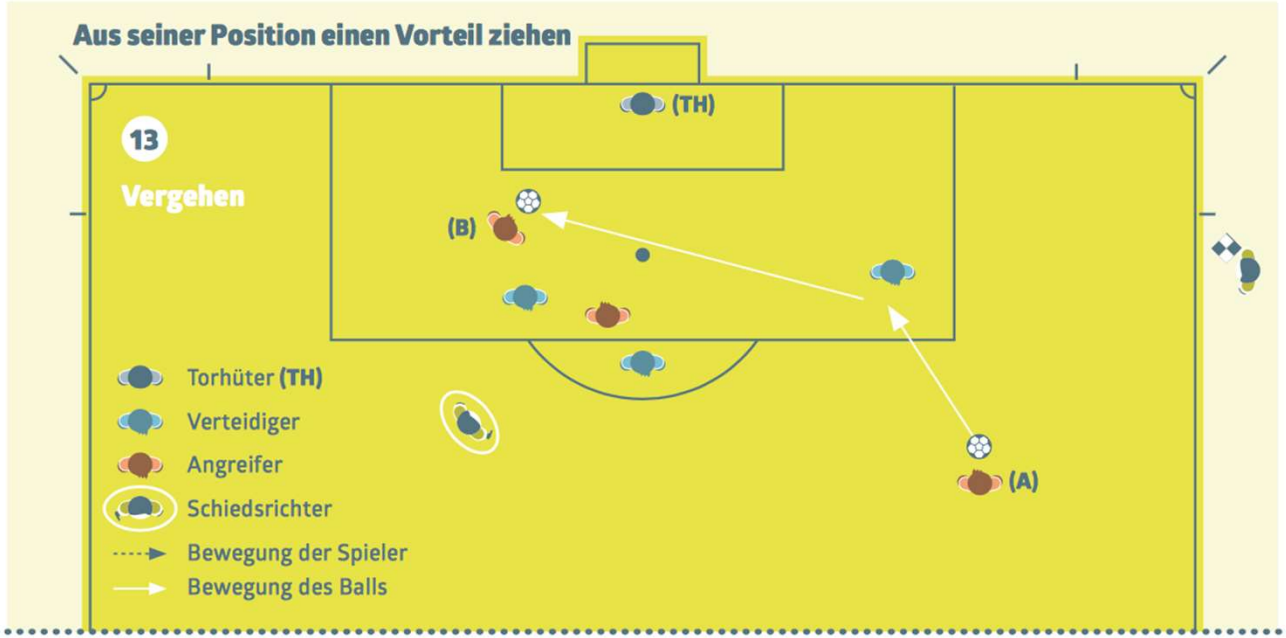

Ein Angreifer **in einer Abseitsstellung** (B) berührt den Ball, der vom verteidigenden Gegenspieler (C) aus einer absichtlichen Abwehraktion zurückprallt, abgelenkt oder zu ihm gespielt wird. Der Angreifer (B) wird **bei Ballberührung** bestraft, weil er sich zuvor in **einer Abseitsstellung** befand.

# Beispiele



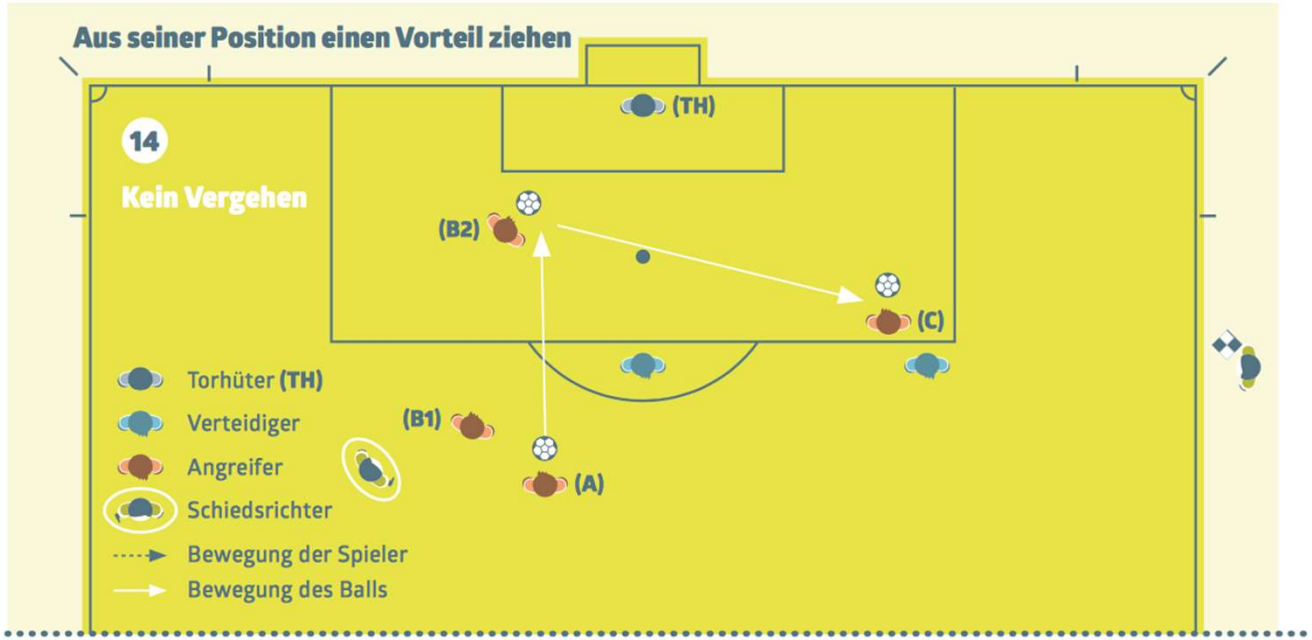

Der Schuss eines Mitspielers (A) prallt vom Torhüter zurück, wird von ihm abgelenkt oder unkontrolliert abgewehrt. (B) befindet sich nicht **in einer Abseitsstellung** und spielt den Ball. (C) befindet sich in einer Abseitsstellung, wird aber nicht bestraft, da er den Ball nicht berührt und so aus seiner Stellung keinen Vorteil gezogen hat.

# Beispiele



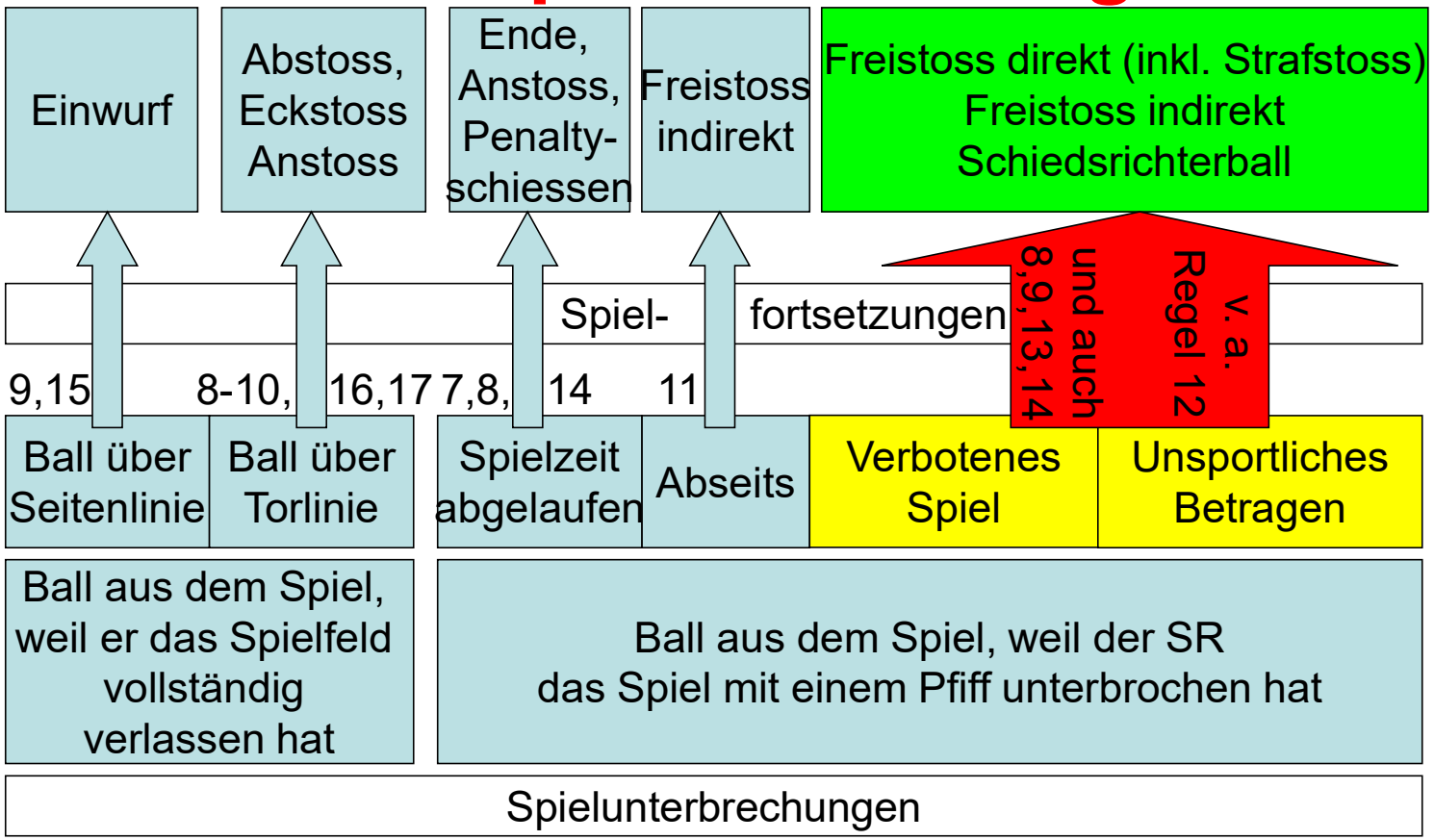

Der Schuss eines Mitspielers (A) prallt von einem Gegner zu Angreifer (B) zurück oder wird abgelenkt. Dieser wird **bei Ballberührung** bestraft, weil er sich zuvor **in einer Abseitsstellung** befand.

# Beispiele




Angreifer (C) befindet sich **in einer Abseitsstellung**, ohne einen Gegner zu beeinflussen. Mitspieler (A) passt zu Spieler (B1), der nicht im Abseits steht, dann aufs gegnerische Tor läuft und den Ball aus Position (B2) zu Mitspieler (C) spielt. Angreifer (C) wird nicht bestraft, da er sich zum Zeitpunkt der Ballabgabe **nicht in einer Abseitsstellung** befand.

# Spielunterbrechungen → Spielfortsetzungen



# Fouls & sonstiges Fehlverhalten

**Grundsätze:**

- Fahrlässige, rücksichtslose und übermässig harte Vergehen werden geahndet und bestraft
- Beurteilung durch den SR → eigene Wahrnehmung Auf dem ganzen Feld gleich beurteilen
- Spieler schützen

**Regeltechnische Bestrafung:**

- Ball im Spiel
- Vergehen von einer Person auf der Spielkarte begangen (von Teamoffiziellen / nicht von Drittpersonen)

# Fouls & sonstiges Fehlverhalten

Die folgenden Verstösse führen immer zu einem direkten Freistoss. Diese werden bei den Spielen im Kinderfussball immer **„indirekt“** ausgeführt. Einzige Ausnahme ist der Strafstoss!

- Rempeln
- Anspringen
- Treten oder versuchtes Treten
- Stossen
- Schlagen oder versuchtes Schlagen (inkl. Kopfstösse)
- Tackling mit dem Fuss (Tackling) oder Angriff mit einem anderen Körperteil (Angriff)
- Beinstellen oder versuchtes Beinstellen

# Fouls & sonstiges Fehlverhalten

Die folgenden Verstösse führen immer zu einem direkten Freistoss. Diese werden bei den Spielen im Kinderfussball immer **„indirekt“** ausgeführt. Einzige Ausnahme ist der Strafstoss!

- Halten des Gegners
- Sperren des Gegners mit Körperkontakt
- Handspielvergehen
- Beissen oder Anspucken einer Person
- Werfen eines Gegenstandes in Richtung des Balls, eines Gegners oder eines Spieloffiziellen oder Berühren des Balls mit einem in der Hand gehaltenen Gegenstand

# Fouls & sonstiges Fehlverhalten

**Präzisierungen:**

- **Fahrlässig bedeutet**, dass ein Spieler unachtsam, unbesonnen oder unvorsichtig in einen Zweikampf geht. = keine disziplinarische Massnahme erforderlich
- **Rücksichtslos bedeutet**, dass ein Spieler die Gefahr oder die Folgen für einen Gegner ausser Acht lässt. Ein solches Vergehen ist zwingend mit einer Verwarnung zu ahnden
- **Übermässig hart** bedeutet, dass ein Spieler mehr Kraft einsetzt als nötig und/oder die Gesundheit eines Gegners gefährdet. Ein solches Vergehen ist mit einem Feldverweis zu ahnden

# Fouls & sonstiges Fehlverhalten

**Die folgenden Verstösse eines Torhüters führen immer zu einem indirekten Freistoss:**

- Der Torhüter hält Ball länger als 6 Sekunden in seinen Händen, bevor er ihn für das Spiel freigibt (nicht zu kleinlich sein, sondern mit dem Torhüter sprechen und ihn auffordern den Ball zu spielen)
- Nachdem der Torhüter den Ball freigegeben hat, berührt er ihn erneut mit der Hand/dem Arm, bevor ein anderer Spieler den Ball berührt hat
- Er berührt den Ball, den ihm ein Mitspieler mit dem Fuss absichtlich zugespielt hat, mit der Hand/dem Arm
- Er berührt den Ball, den er direkt von einem Einwurf eines Mitspielers erhalten hat, mit der Hand/dem Arm

# Fouls & sonstiges Fehlverhalten

## Rückpass zum Torhüter:

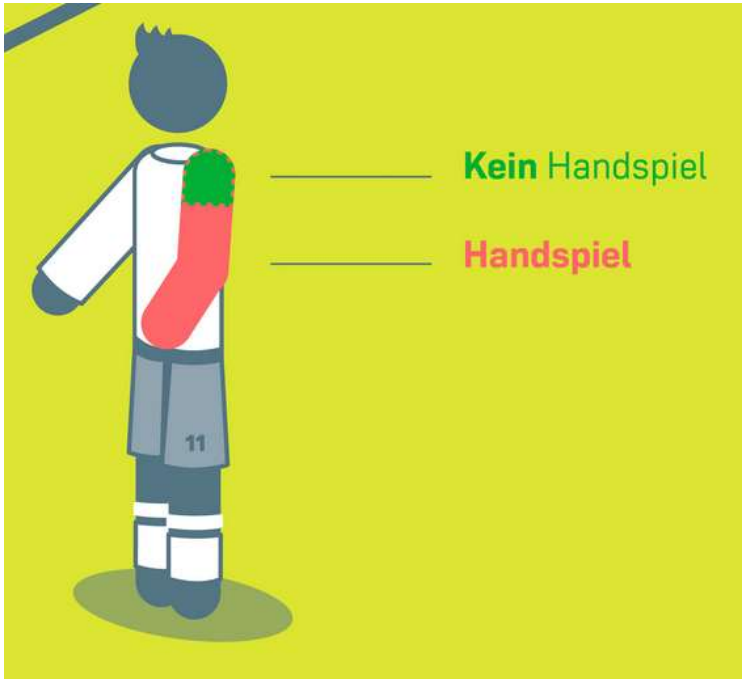
- Wenn der Ball von einem Mitspieler mit dem Fuss zwar nicht direkt in Richtung des Torhüters, jedoch absichtlich so gespielt wird, dass der Torhüter den Ball unter Kontrolle bringen kann, gilt dieses Verhalten als absichtliches Zuspiel
- Kein Zuspiel an den Torhüter liegt vor, wenn der Ball durch einen Mitspieler des Torhüters ohne Absicht abgelenkt wird
- Ein absichtliches Zuspiel an den Torhüter liegt hingegen vor, wenn der Ball durch einen Gegenspieler ohne Absicht abgelenkt oder abgefälscht wird

# Fouls & sonstiges Fehlverhalten

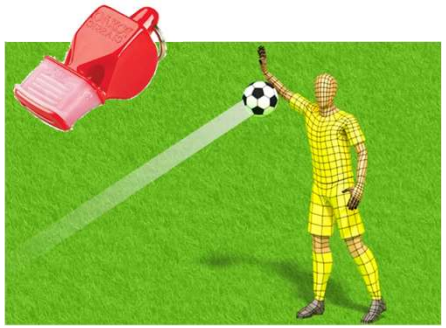
**Bei den folgenden Vergehen wird immer ein indirekter Freistoss gegen die gegnerische Mannschaft ausgesprochen:**

- gefährlich spielt (ohne Berührung),
- den Lauf des Gegners behindert,
- den Torwart daran hindert, den Ball aus seinen Händen freizugeben
- ein anderes Vergehen begeht, das nicht bereits in Regel 12 erwähnt wird und für das die Partie unterbrochen wird, damit gegen den fehlbaren Spieler eine Zeitstrafe ausgesprochen oder er des Feldes verwiesen werden kann

# Handspiel



# Handspiel



# Handspiel

## Ein strafbares Handspiel liegt vor

- wenn ein Spieler den Ball absichtlich mit der Hand/dem Arm berührt (z. B. durch eine Bewegung der Hand/des Arms zum Ball)
- wenn ein Spieler durch eine unnatürliche Körperhaltung die Abwehrfläche vergrössert
- wenn ein Spieler mit der Hand/dem Arm den Ball berührt und direkt in das gegnerische Tor trifft (gilt auch für den Torhüter)
- wenn ein Spieler mit der Hand/dem Arm den Ball berührt und unmittelbar danach in das gegnerische Tor trifft

# Handspiel

## Handspiel in der Mauer:

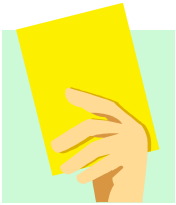
- Wenn sich die verteidigenden Spieler bei der Mauerbildung einhaken und der Ball durch den Arm eines in einer solchen Mauer befindlichen Spielers aufgehalten wird, so ist dies als absichtliches Handspiel zu werten und entsprechend zu bestrafen. Das gleiche gilt, wenn ein Spieler beim Eckstoss, am Torpfosten stehend, den Torpfosten mit seiner Hand hält und ihm der Ball an die Hand springt

# KEINE Zeitstrafe

**Unterbindung von einem aussichtsreichen Angriff im Strafraum:**

- Bei der Unterbindung eines aussichtsreichen Angriffs im Strafraum beim Versuch, den Ball zu spielen, erfolgt ein Strafstoss ohne gelbe Karte

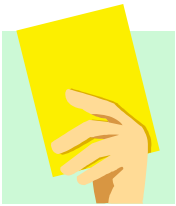
# 10 Minuten Zeitstrafe



**Ein Spieler erhält eine Zeitstrafe, wenn er:**

- Sich unsportlich verhält
- Durch Worte oder Handlungen seine Ablehnung zu erkennen gibt
- Überhart spielt
- Die Aufnahme des Spiels verzögert
- Beim Eckstoss oder Freistoss den vorgeschriebenen Abstand nicht einhält
- Im eigenen Strafraum zum Verhindern einer klaren Torchance den Ball zu spielen versucht, jedoch ein Foulspiel begeht, für das ein Penalty gegeben wird

# 10 Minuten Zeitstrafe



**Rückkehr nach einer Zeitstrafe:**

- Der Wiedereintritt erfolgt auf das Zeichen des SR nach Ablauf der Zeitstrafe (nicht erst beim nächsten Spielunterbruch)
- Gegen Ersatzspieler werden keine Zeitstrafen ausgesprochen (nur Rapportierung)
- Ein mit einer Zeitstrafe belegter Spieler, darf an einem Elfmeterschiessen teilnehmen, auch wenn die Strafe beim Schlusspfiff noch nicht abgelaufen ist

REGEL
12

# Feldverweis

**Ein Spieler wird des Feldes verwiesen, wenn er:**

- Ein sehr grobes Foul begeht
- Gewaltsam spielt
- Einen Gegner oder irgendeine andere Person anspuckt
- Anstössige, beleidigende oder schmähende Äusserungen oder Gebärden gebraucht

REGEL
12

# Feldverweis

**Ein Spieler wird des Feldes verwiesen, wenn er:**

- Im eigenen Strafraum ein Tor oder eine offensichtliche Torchance der gegnerischen Mannschaft unsportlich (halten / stossen / Handspiel, keine Chance auf Ball) verhindert (gibt rot und Strafstoss)
- Einem auf sein Tor zulaufenden Gegenspieler ausserhalb des eigenen Strafraums eine offensichtliche Torchance nimmt
- Eine 2. Zeitstrafe im selben Spiel erhält

# Feldverweis Jugendfussball D-9 / D-7 / FF-15

**Ein Spieler darf nicht ersetzt werden, wenn er:**

- Eine grobe Unsportlichkeit (schlagen, spucken, werfen) begangen hat
- Eine Tätlichkeit begangen hat
- Den SR beleidigt oder angegangen hat

**Ein Spieler darf ersetzt werden (nach 10 Minuten):**

- Aus einem anderen, als oben aufgeführten Grund, des Feldes verwiesen wurde

# Karten «Signalisation»

**In allen Kategorien des Kinder-Fussballs werden KEINE Karten gezeigt**

# Freistoss

Direkter Freistoss

**Zwei Arten:**

- Direkter Freistoss
- Indirekter Freistoss

## Direkter Freistoss

- Es kann direkt ein Tor erzielt werden
- Es kann direkt **KEIN Eigentor** erzielt werden (→ Eckstoss)

REGEL
13

# Freistoss

Indirekter Freistoss

## Indirekter Freistoss

- Ein Tor kann erzielt werden, wenn der Ball nach der Ausführung von einem anderen Spieler berührt wurde, bevor er die Torlinie überquert hat
- Wenn der Ball direkt ins Tor geht → Abstoss
- Es kann direkt **KEIN Eigentor** erzielt werden (→ Eckstoss)

# Ausführung Freistoss

## Aus den Spielregeln

- Bei der Freistossausführung muss der Ball ruhig am Boden liegen und der den Freistoss ausführende Spieler darf den Ball erst wieder spielen, wenn ein anderer Spieler den Ball berührt hat
- Alle Gegenspieler sind mindestens 7 m vom Ball entfernt
- Der Ball ist im Spiel, wenn er mit dem Fuss gespielt wurde und sich eindeutig bewegt hat

# Ausführung Freistoss

## Aus den Spielregeln

- Wenn bei der schnellen Ausführung eines Freistosses ein Gegenspieler den Mindestabstand zum Ball noch nicht eingenommen hat und es keinen Einfluss auf die Spielfortsetzung hat, soll man das Spiel weiterlaufen lassen
- Wenn bei der Ausführung eines Freistosses ein Gegenspieler den Mindestabstand zum Ball absichtlich nicht einhält und damit die Spielaufnahme verzögert, wird der Freistoss wiederholt und der fehlbare Spieler verwarnt
- Der Schiedsrichter soll bei der Ausführung eines Freistosses proaktiv auf die Spieler einwirken, wenn sie die korrekte Distanz noch nicht eingenommen haben

# Ausführung Freistoss

## Aus den Spielregeln

- Wenn der Ball bei der ersten Ballberührung platzt, dann wird der Freistoss wiederholt
- Spielt der ausführende Spieler den Ball ein zweites Mal, bevor den Ball ein anderer Spieler berührt hat, wird dies mit einem indirekten Freistoss geahndet

# Freistoss Jugendfussball

**Junioren D-9 / D-7 & FF-15:**

- Alle Freistösse indirekt
- Ausnahme: Strafstoss (Penalty)

Indirekter Freistoss

REGEL
14

# Strafstoss (Penalty)

## Ausführung:

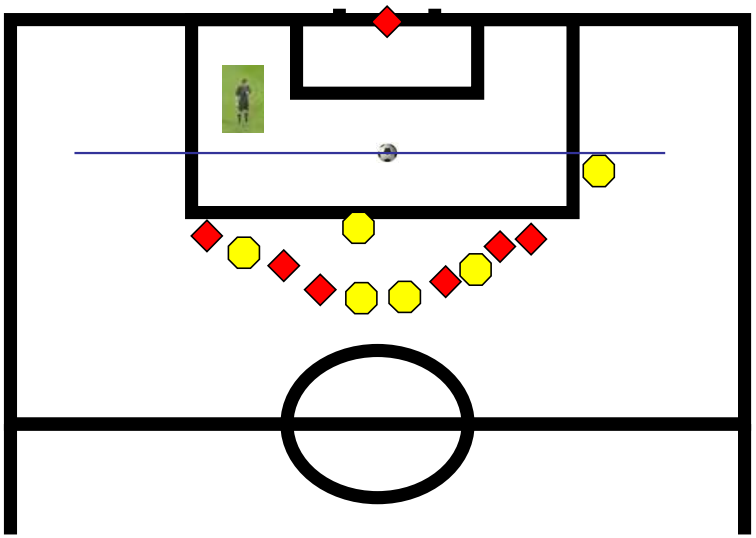
- Ball wird auf die Strafstossmarke gelegt
- Der ausführende Spieler muss klar identifiziert sein
- Der Torwart muss mindestens ein Fuss auf oder über der Torlinie haben, bis der Ball im Spiel ist
- Der Ball ist im Spiel, wenn er mit dem Fuss gespielt wurde und sich sichtbar nach vorne bewegt hat
- Er darf den Ball erst wieder spielen, wenn er von einem anderen Spieler berührt wurde

REGEL
14

# Strafstoss (Penalty)

## Alle anderen Spieler müssen:

- innerhalb des Spielfeldes sein
- ausserhalb des Strafraumes sein
- mindestens 7 m vom Ball entfernt sein
- hinter dem Strafstosspunkt sein



REGEL

14

# Strafstoss (Penalty)

## Entscheid bei Verstössen:

| Vergehen | Tor | Kein Tor |
|---|---|---|
| Vergehen des Angreifers | Wiederholung des Strafstosses | Indirekter Freistoss |
| Vergehen des erteidigers | Tor | Wiederholung des Strafstosses |
| Vergehen des Verteidigers und des Angreifers | Wiederholung des Strafstosses | Wiederholung des Strafstosses |
| Vergehen des Torhüters | Tor | Nicht abgewehrt: keine Wiederholung des trafstosses (ausser der Schütze wurde eindeutig gestört)<br>Abgewehrt: Wiederholung des Strafstosses und Ermahnung des Torhüters (Verwarnung bei jedem weiteren Vergehen) |
| Gleichzeitiges Vergehen des Torhüters und Schützen | Indirekter Freistoss und Verwarnung des Schützen | Indirekter Freistoss und Verwarnung des Schützen |
| Ball wird nicht nach vorne geschossen | Indirekter Freistoss | Indirekter Freistoss |
| Unzulässiges Antäuschen | Indirekter Freistoss und Verwarnung des Schützen | Indirekter Freistoss und Verwarnung des Schützen |
| Falscher Schütze | Indirekter Freistoss and caution for wrong kicker | Indirekter Freistoss and caution for wrong kicker |

# Einwurf

## Ausführung (Variante IFAB):

- Das Gesicht dem Spielfeld zuwenden
- Mit einem Teil jeden Fusses die Seitenlinie oder den Boden ausserhalb des Spielfelds berühren
- Den Ball mit beiden Händen einwerfen
- Den Ball von hinten über den Kopf werfen
- Den Ball dort einwerfen, wo er das Spielfeld verlassen hat
- Er darf den Ball erst wieder spielen, wenn er von einem anderen Spieler berührt wurde
- Das Abseits ist in der 1. Spielsituation aufgehoben
- Es kann direkt kein Tor erzielt werden

# Einwurf

## Ausführung (Variante Pass):

- Den Ball auf der Seitenlinie setzen
- Der Ball muss dabei ruhig liegen
- Den Ball mit einem **Flachpass** spielen
- Er darf den Ball erst wieder spielen, wenn er von einem anderen Spieler berührt wurde
- Das Abseits ist in der 1. Spielsituation aufgehoben
- Es kann direkt kein Tor erzielt werden

REGEL
15

# Einwurf

## Ausführung (Variante Dribbling):

- Den Ball auf der Seitenlinie setzen
- Der Ball muss dabei ruhig liegen
- Den **Ball mit einem Dribbling** in das Spiel bringen. Der Spieler darf den Ball mehrmals berühren
- Das Abseits ist in der 1. Spielsituation aufgehoben. Ab der 2. Ballberührung ist Abseits möglich, da dies als neue Spielsituation gilt
- Es kann durch ein Dribbling, ab der 2. Ballberührung, direkt ein Tor erzielt werden

REGEL
15

# Einwurf

## Verstösse:

- Jun D-9 / D-7 & FF-15: Wenn der Einwurf **(Variante IFAB)** durch den einwerfenden Spieler nicht korrekt ausgeführt wird, wird der Einwurf von einem Spieler der gegnerischen Mannschaft ausgeführt (proaktiv und nicht zu kleinlich sein)
- Wenn der Ball beim Einwurf **(Variante Pass oder Dribbling)** nicht ruhig liegt, dann ist der Einwurf durch dieselbe Mannschaft wiederholen zu lassen
- Wenn der Ball beim Einwurf **(Variante Pass)** hoch gespielt wird, dann muss der Einwurf der gegnerischen Mannschaft zugesprochen werden
- Alle Gegenspieler haben einen **Abstand** von mindestens **3m** zum einwerfenden Spieler einzuhalten. Wird die Distanz nicht eingehalten, ist der Einwurf durch dieselbe Mannschaft zu wiederholen (Vorteil beachten, wenn es keinen Einfluss hat)

REGEL
16

# Torabstoss

## Junioren D-9 / D-7 & FF-15:

- Spielfortsetzung durch einen Abwurf oder durch das Spielen eines Passes durch den Torhüter
- Auskick oder Dropkick sind nicht erlaubt. Verstoss: Freistoss indirekt auf der Mittellinie für die gegnerische Mannschaft
- Die gegnerischen Spieler müssen einen Abstand von 7m einnehmen. Den Strafraum müssen sie nicht verlassen. Der Mini-SR soll proaktiv Einfluss nehmen, wenn sich die gegnerischen Spieler nicht daran halten
- Der Torhüter muss den Ball von innerhalb des Strafraums in das Spiel bringen
- Wenn die gegnerischen Spieler näher als die 7m stehen und es keinen Einfluss hat, soll man das Spiel weiterlaufen lassen
- Der Ball darf beim Torabstoss über die Mittellinie gespielt werden
- Aus einem Torabstoss kann direkt kein Tor erzielt werden

REGEL
17

# Eckstoss

## Junioren D-9 / D-7 & FF-15

- Der Eckstoss erfolgt vom Schnittpunkt Aussen- und Grundlinie
- Der Eckstoss kann als Pass (flach oder hoch) oder als Dribbling ausgeführt werden
- Aus einem Eckstoss kann direkt ein Tor erzielt werden
- Beim Eckstoss gilt ein Abstand von 7m
- Wenn der Ball beim Eckstoss nicht ruhig liegt, muss der Eckstoss wiederholt werden

# Präzisierungen & Besondere Spielregeln

# Präzisierung: Rückpass / 6-Sekunden / Ball über die Mittellinie

- Die 6 Sekunden Regel für den Torwart gilt
- Junioren D-9 / D-7 & FF-15: Der Ball darf vom Torwart im Spiel über die Mittellinie gespielt werden, wenn dieser ausgeworfen oder direkt vom Boden gespielt wird
- Die Rückpassregel gilt bei Junioren D-9 / D-7 & FF-15

# Präzisierung: Freistoss / Eckstoss / Anstoss / Torabstoss / Zeitstrafen

- Nur indirekte Freistösse (Ausnahme Strafstoss)
- Aus einem Anstoss kann direkt **ein Tor** erzielt werden
- Aus einem Torabstoss kann direkt **kein Tor** erzielt werden
- Aus einem Einwurf **(Einwurf IFAB & Pass)** kann direkt **kein Tor** erzielt werden
- Aus einem Einwurf **(Dribbling)** kann ab der 2. Ballberührung direkt **ein Tor** erzielt werden
- Aus einem Eckstoss kann direkt **ein Tor** erzielt werden
- Die Zeitstrafe im Jugendfussball beträgt **10 Minuten**
- Es werden bei allen Kategorien des Jugendfussballs (D-7 / D-9 / FF-15) **keine Karten** gezeigt

# Präzisierung: Auswechslungen

- Auswechslungen sind nur in den Viertelpausen und der Halbzeitpause erlaubt **(Ausnahme sind Verletzungen)**
- Jeder Spieler spielt mindestens 2 Viertel (Junioren D-9 / D-7 & FF-15). Dies muss nicht durch den Schiedsrichter kontrolliert werden

# Spielfeld / Spielzeit

| Thema | Jun D-9 & FF-15 | Jun D-7 | | |
|---|---|---|---|---|
| Spielfeld-Länge<br>Spielfeld-Breite<br>Tor<br>Penaltypunkt | 68 - 57<br>52 - 41<br>5 x 2<br>7.5 Meter | 55 - 41<br>35 - 25<br>5 x 2<br>7.5 Meter | | |
| Spieldauer<br>Wechsel | 4 x 20 Min<br>Viertelpausen<br>Halbzeitpause | 4 x 20 Min<br>Viertelpausen<br>Halbzeitpause | | |
| Abseits | Ja, ab der Mittellinie | | | |
| Ball | Grösse 4, 360 g | | | |
| Spielleitung | Nur durch Mini-SR | Durch eigene Club-SR möglich. Mini-SR erwünscht | | |
| Freistösse | Nur indirekt (Ausnahme Penalty) | | | |
| Restliche Regeln | Identisch. Ausser Einwurf, Eckstoss, Torabstoss und Abstand | | | |

# Ausrüstung

- Mini-SR Shirt
- Pfeife
- Uhr
- Schreibzeug
- Münze
- Geeignete Sportschuhe

# Vor dem Spiel

- Kontrolle der internen Mini-SR-Aufgebote
- Verlässliches und pünktliches Erscheinen (30 Minuten vor Spielbeginn) am Spielort sein
- Bei Verhinderung sofort abmelden (am besten telefonisch)
- Korrektes Auftreten im vorgeschriebenen Tenue. Anstelle der offiziellen Mini-SR Shirts dürfen die Mini-SR auch Shirts des eigenen Vereins tragen
- Pfeife, Schreibzeug, Notizzettel, Uhr und eine Münze dabei haben

# Übersicht der Änderungen der Vorversionen

# Änderungen

- Neu in Version 22
  - Neue Kategorie Junioren D-7
  - Spielzeiten
  - Pausen
  - Auswechslungen
  - Einwurf (3 Varianten möglich)
  - Eckball (als Dribbling möglich)
  - Abstand Mauer = 7m
  - Präzisierungen
  - KiFu-SR & Kinderfussball mit Junioren & Juniorinnen ersetzt

Viel Spass als Mini-SR oder Club-SR!